

Aplikasi Pencatatan Keuangan Berbasis Website Dengan Metode Rapid Application Development Pada PT Samsriwi Adi Megah

Dhea Apisca^a, Nurhadi Surojudin^b, Edora^c

^{abc}Fakultas Teknik, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pelita Bangsa

Email: ^adheaapisca10@gmail.com, ^bnurhadi@pelitabangsa.ac.id, ^cedora@pelitabangsa.ac.id

Submitted: 14-12-2023, Reviewed: 23-12-2023, Accepted 12-01-2024

<https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i1.1153>

Abstract

In an increasingly competitive and rapidly changing business world, keeping company finances organized and transparent is key to success. The website-based financial recording application comes as a modern solution that provides convenience and efficiency in managing the Company's finances. PT Samsriwi Adi Megah is one of the garment companies. It was found that financial record management still relies on the Microsoft Office Excel application so that it experiences searching for data within a certain period of time. This is because financial data is stored in many Excel worksheets or separate files. To overcome these problems, companies need to develop a website-based financial recording application with the rapid application development method. With an integrated system, the Company can accelerate the data processing process, facilitate report making and improve the right decision making. The application of financial recording applications can improve the efficiency of PT Samsriwi Adi Megah's financial data processing and provide accurate and fast information.

Keywords: Application, Finance, Rapid Application Development, Website

Abstrak

Dalam dunia bisnis yang semakin kompetitif dan berubah dengan cepat, menjaga keuangan perusahaan tetap terorganisir dan transparan menjadi kunci keberhasilan. Aplikasi pencatatan keuangan berbasis website hadir sebagai solusi modern yang memberikan kemudahan dan efisiensi dalam mengelola keuangan Perusahaan. PT Samsriwi Adi Megah merupakan salah satu perusahaan garment. Ditemukan bahwa pengelolaan pencatatan keuangan masih mengandalkan aplikasi *Microsoft Office Excel* sehingga mengalami kesulitan dalam mencari data dalam jangka waktu tertentu. Hal ini dikarenakan data keuangan disimpan dalam banyak lembar kerja *Excel* atau file yang terpisah. Untuk mengatasi masalah tersebut perusahaan perlu melakukan pengembangan aplikasi pencatatan keuangan berbasis *website* dengan metode *rapid application development*. Dengan adanya sistem yang terintegrasi, Perusahaan dapat mempercepat proses pengolahan data, memudahkan pembuatan laporan serta meningkatkan pengambilan keputusan yang tepat. Penerapan aplikasi pencatatan keuangan dapat meningkatkan efisiensi pengolahan data keuangan PT Samsriwi Adi Megah dan memberikan informasi yang akurat dan cepat.

Keywords: Aplikasi, Keuangan, Rapid Application Development, Website

This work is licensed under Creative Commons Attribution License 4.0 CC-BY International license



PENDAHULUAN

Dalam dunia bisnis yang semakin kompetitif dan berubah dengan cepat, menjaga keuangan perusahaan tetap terorganisir dan transparan menjadi kunci keberhasilan. Aplikasi pencatatan keuangan berbasis *website* hadir sebagai solusi modern yang memberikan kemudahan dan efisiensi dalam mengelola keuangan perusahaan [1]. Dari pencatatan transaksi harian hingga pengelolaan anggaran, pembuatan laporan keuangan, dan analisis kinerja, setiap langkah harus dijalankan dengan akurat dan tepat waktu.

Salah satu manfaat utama dari aplikasi pencatatan keuangan berbasis *website* adalah *aksesibilitasnya* yang luas [2]. Para pemangku kepentingan perusahaan, seperti manajemen, akuntan, dan pemilik usaha, Kemampuan untuk dengan mudah mengakses informasi keuangan dari mana saja dan kapan saja, melalui perangkat apa

pun yang terhubung dengan internet, memberikan tingkat fleksibilitas yang luar biasa. Hal ini memungkinkan pengguna untuk mengambil keputusan yang lebih cerdas berdasarkan data keuangan terkini, memberikan akses yang efisien dan responsif terhadap informasi yang diperlukan.

PT Samsriwi Adi Megah merupakan salah satu perusahaan garment yang menjadi objek penelitian oleh peneliti. Berdasarkan hasil wawancara dengan *staff* bagian keuangan perusahaan, ditemukan bahwa pengelolaan pencatatan keuangan masih dilakukan secara manual yang belum terintegrasi dengan *database*. Sehingga mencari data keuangan dalam jangka waktu tertentu dapat menjadi tugas yang rumit karena data sering disimpan dalam banyak lembar kerja atau file terpisah. Dampaknya adalah tim keuangan perusahaan menghabiskan banyak waktu untuk mencari dan mengumpulkan data yang diperlukan,

sehingga menyebabkan penundaan dalam proses audit dan pembuatan laporan keuangan. Hasilnya, informasi keuangan tidak selalu tersedia secara tepat waktu. Sehingga peneliti mengangkat permasalahan tersebut. Salah satu solusi untuk mengatasi permasalahan yang ada PT Samsriwi Adi Megah perlu menerapkan aplikasi pencatatan keuangan berbasis *website* yang terintegrasi dengan *database*. Dengan menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD). *Website* adalah suatu layanan di dalam jaringan internet berupa ruang informasi [1] yang dapat diakses darimana saja dan dapat *terintegrasi database*. Yang bisa mengatasi permasalahan yang ada, serta dapat mendukung dalam peningkatan pencatatan pemasukan dan pengeluaran keuangan perusahaan.

Metode *Rapid Application Development* dipilih sebagai pendekatan yang tepat untuk mengembangkan aplikasi pencatatan keuangan, metode *Rapid Application Development* memungkinkan pengembangan aplikasi yang cepat, efisien dan terfokus pada kebutuhan pengguna [3].

Aplikasi berbasis *website* dipilih berdasarkan penelitian yang dilakukan Dwi Putri Rahmatika, dan Sri Winarto Martyas Edi, dalam penelitiannya yang berjudul “Pengembangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis *Website* Untuk Bendahara Dusun Sidawung”, dengan pengembangan aplikasi menggunakan metode *prototype*. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi keuangan berbasis *web* untuk mempermudah pelaporan keuangan dengan objek penelitian pada dusun Sidawung. Secara khusus penelitian ini juga bertujuan untuk membuat sistem informasi keuangan berbasis *website* sebagai transparansi laporan keuangan, merancang sebuah sistem informasi keuangan dengan perhitungan yang tepat untuk memudahkan bendahara dalam pencatatan keuangan di dusun Sidawung, serta menghasilkan sebuah sistem informasi keuangan berbasis *web* [2].

Dengan aplikasi pencatatan keuangan berbasis *website*, diharapkan dapat mengotomatisasi proses pencatatan keuangan, meningkatkan akurasi dan ketepatan data, serta menyediakan informasi keuangan secara *real-time* serta diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi kesalahan pencatatan, dan memudahkan dalam pembuatan laporan yang akurat dan cepat kepada para pemangku kepentingan. Selain itu, aplikasi ini diharapkan dapat membantu manajemen dalam mengambil keputusan bisnis yang lebih tepat berdasarkan informasi keuangan yang lengkap dan akurat.

Aplikasi adalah kumpulan dari perintah atau instruksi dari pengguna atau *user* yang akan mengatur kerja komputer, kumpulan perintah

tersebut bersatu menjadi sebuah program yang siap pakai. Tujuan dibuatnya sebuah aplikasi adalah untuk mendapatkan hasil yang lebih efisien dalam penggunaan komputer tergantung dari tujuan dibuatnya program tadi. Aplikasi mempunyai arti memecahkan suatu masalah berdasarkan suatu teknik perhitungan atau pengolahan data sehingga menghasilkan sebuah data yang diinginkan atau diharapkan atau pengolahan oleh *user* atau pengguna [8].

Pencatatan keuangan adalah praktek mencatat dan mengarsipkan semua transaksi keuangan yang terjadi dalam operasi bisnis. Ini termasuk pembelian, penjualan, pengeluaran, penerimaan, dan aktivitas keuangan lainnya. Tujuannya adalah untuk menciptakan catatan yang terorganisir dan akurat yang memberikan wawasan tentang kesehatan finansial bisnis [12].

Website adalah kumpulan halaman web yang terkait dan biasanya dapat diakses melalui satu alamat *internet* (URL) atau domain. Setiap halaman web dapat berisi teks, gambar, video, atau elemen multimedia lainnya, dan dirancang untuk disajikan kepada pengguna melalui browser web. *Website* dapat digunakan untuk berbagai tujuan [14].

METODE PENELITIAN

2.1. Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data merupakan cara yang dilakukan penulis untuk mengumpulkan data yang berhubungan dengan penelitian, pada penelitian ini penulis menggunakan Teknik pengumpulan data sebagai berikut:

- A. Observasi, Pada tahap ini penulis melakukan pengamatan langsung ke PT Samsriwi Adi Megah. Dan mengumpulkan data yang dibutuhkan terkait dengan penelitian ini.
- B. Wawancara, Pada tahap ini penulis melakukan tanya jawab kepada *staff* bagian keuangan PT Samsriwi Adi Megah, dalam wawancara ditemukan bahwa pengelolaan pencatatan keuangan masih mengandalkan aplikasi *Microsoft Office Excel* dan terdapat kesulitan dalam mencari data dalam jangka waktu tertentu. Hal ini dikarenakan data keuangan disimpan dalam banyak lembar kerja *Excel* atau *file* yang terpisah.
- C. Studi Pustaka, Pada tahap ini penulis melakukan studi pustaka dengan mempelajari data yang bersumber dari buku, jurnal dan *internet* untuk visualisasi sistem informasi pencatatan keuangan yang berkaitan dengan penelitian ini. Penulis mendapatkan referensi dari penilitaian terdahulu baik teori yang digunakan ataupun metode yang digunakan dalam penelitian.

2.2 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan dua sumber data, yaitu data primer dan data sekunder.

- A. Data primer mengacu pada informasi yang diperoleh secara langsung dari sumber data atau narasumber di PT Samsriwi Adi Megah.
- B. Data sekunder merujuk pada informasi yang diperoleh secara tidak langsung, berasal dari berbagai literatur yang termasuk jurnal dan buku.

2.3 Metode Pengembangan Sistem

Pada proses perancangan suatu sistem sebaiknya dilakukan melalui tahapan-tahapan yang terstruktur sehingga Dengan perancangan sistem ini, diharapkan dapat mengurangi usaha yang tidak efisien dan tidak efektif. Penulis memilih metode *Rapid Application Development* (RAD) dalam proses perancangan ini.



Gambar 1. Metode Pengembangan Sistem

Berdasarkan gambar 1 tahapan-tahapan yang dilakukan dalam pengembangan sistem oleh penulis adalah sebagai berikut:

- A. *Requirement Plainning* (Perencanaan Syarat-Syarat). Pada tahap ini, penulis melakukan analisis data yang telah diperoleh untuk mengidentifikasi permasalahan yang ada, sehingga sistem yang dibangun dapat sesuai dengan kebutuhan pengguna. Proses ini bertujuan untuk mengidentifikasi tujuan dari aplikasi yang dibangun dan merinci syarat-syarat informasi yang diperlukan berdasarkan tujuan tersebut. Untuk mendapatkan analisis kebutuhan yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem, kegiatan yang dilakukan melibatkan observasi langsung di PT Samsriwi Adi Megah dan wawancara dengan narasumber dari bagian *staff* keuangan.
- B. *Design Workshop* RAD. Pada tahap ini, penulis merancang dan membuat visualisasi sistem yang diusulkan sebagai panduan dalam tahap pembuatan sistem. Proses ini dapat diibaratkan sebagai workshop di mana dilakukan pemetaan proses bisnis dan perancangan database melalui visualisasi seperti use case diagram, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram. Tujuannya adalah menggambarkan alur dalam proses atau

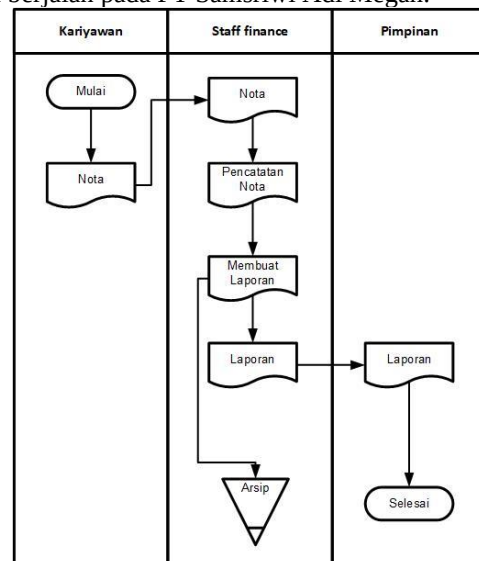
aktivitas, mengidentifikasi hubungan antara aktor dan sistem, serta merancang struktur database dengan mengidentifikasi field, table, dan relasi di setiap tabel.

- C. *Implementation*. Pada tahap implementasi, penulis akan menerapkan desain yang telah dibuat ke dalam sebuah program untuk menjadikannya aplikasi yang dapat digunakan oleh pengguna. Tahap ini melibatkan pengujian fungsi-fungsi sistem, termasuk pembuatan aplikasi dan aspek bisnis serta non-teknis instansi atau perusahaan. Setelah mendapatkan persetujuan dan menyaring sistem-sistem yang dibuat, sistem baru atau bagian dari sistem akan diuji, dan hasilnya akan dipresentasikan kepada organisasi atau perusahaan. Jika semua fitur berjalan dengan baik, langkah selanjutnya adalah melakukan instalasi aplikasi pencatatan keuangan berbasis website di PT Samsriwi Adi Megah.

2.4 Analisa Sistem

Sistem yang berjalan pada PT Samsriwi Adi Megah saat ini untuk pengelolaan sebuah data keuangan hanya memanfaatkan dalam bentuk pembukuan dan pencatatan menggunakan aplikasi microsoft office excel, sehingga data rawan rusak dan hilang, kurang efektif dalam penyimpana sebuah data, dan proses pencarian data dalam periode tertentu memerlukan waktu yang cukup lama bagi admin. menyebabkan informasi keuangan tidak selalu tersedia secara tepat waktu.

Berikut adalah flowmap dari sistem yang saat ini berjalan pada PT Samsriwi Adi Megah.

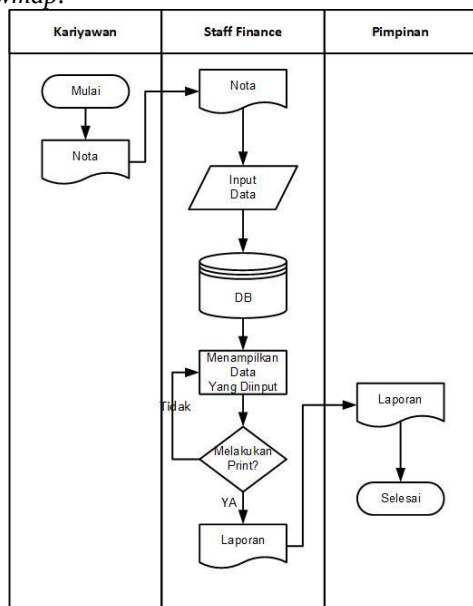


Gambar 2. Sistem Berjalan

2.5 Perancangan Sistem

Berdasarkan permasalahan yang terjadi maka akan dilakukan desain sistem yang diusulkan untuk

mengembangkan sistem yang telah berjalan saat ini, berikut gambaran sistem yang diusulkan oleh *flowmap*.



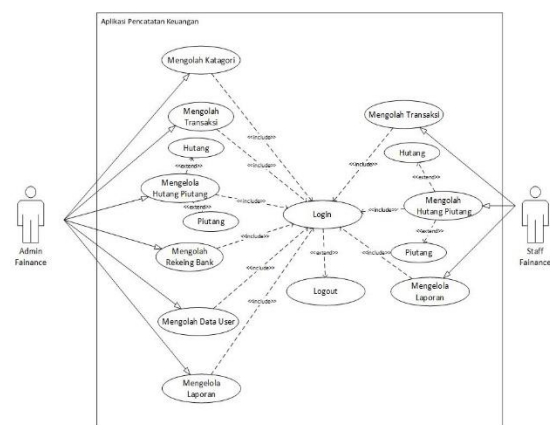
Gambar 3. Sistem Diusulkan

Gambar 3 menjelaskan tentang sistem yang diusulkan Dimana pada sistem yang diusulkan pencatatan data keuangan akan terintegrasi dengan *database* Dimana ketika staf *finance* menginputkan data maka data akan tersimpan pada *database* aplikasi, hal ini dapat memudahkan dalam melakukan pencarian data.

2.6 Desain Workshop

Pada tahap ini adalah pembuatan dari visualisasi sistem yang diusulkan dalam bentuk uml dan *mockup* aplikasi yang digunakan sebagai panduan saat aplikasi diimplementasikan kedalam kode program.

A. Use Case Diagram

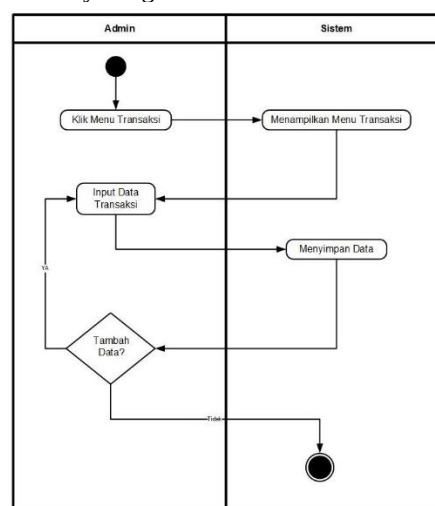


Gambar 4. Use Case Diagram

Pada gambar 4 merupakan *use case diagram* dari aplikasi pencatatan keuangan, dimana pada

aplikasi tersebut memiliki dua aktor yaitu admin sebagai pengatur dasar dari kegunaan aplikasi dan *staff* digunakan untuk melakukan pengelolaan pada aplikasi yang telah ditetapkan admin, dimana pada sistem tersebut memiliki beberapa sub menu diantaranya hak akses admin adalah penuh terhadap sistem yaitu mengolah data kategori, transaksi, hutang piutang, data bank, data pengguna, serta laporan. Sedangkan *staff* hanya memiliki hak akses terhadap transaksi, hutang piutang, dan laporan.

B. Activity Diagram

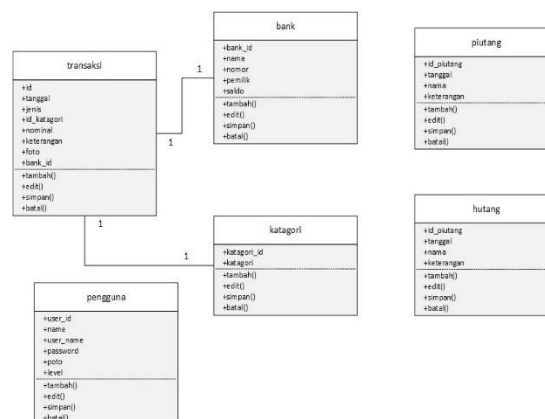


Gambar 5. Activity Diagram

Bagian admin mengakses menu data transaksi, kemudian sistem menampilkan form menu transaksi, bagian admin melakukan input data transaksi ke dalam sistem jika data yang diinputkan sudah benar maka sistem akan menyimpan data yang diinputkan

C. Class Diagram

Diagram ini digunakan untuk menggambarkan struktur statis dari sistem, termasuk kelas-kelas, atribut, operasi, dan hubungan antara kelas-kelas tersebut.



Gambar 6. Class Diagram

Pada gambar 6 menjelaskan rancangan *class* diagram yang akan dibuat. Dimana terdapat 6 *class* yaitu transaksi, piutang, bank, pengguna, katagori, dan hutang. *class* diagram ini yang nantinya akan digunakan untuk pembuatan *database* pada aplikasi pencatatan keuangan berbasis *website* pada PT. Samsriwi Adi Megah.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah melakukan beberapa fase perancangan pada bab ini dilanjut dengan hasil pembahasan dari “Aplikasi Pencatatan Keuangan Berbasis Website”. Dimana sistem yang telah dirancang akan diimplementasikan dalam bentuk aplikasi dan dilakukan pengujian sistem, apakah sudah sesuai dengan fungsi-fungsi yang di harapkan.

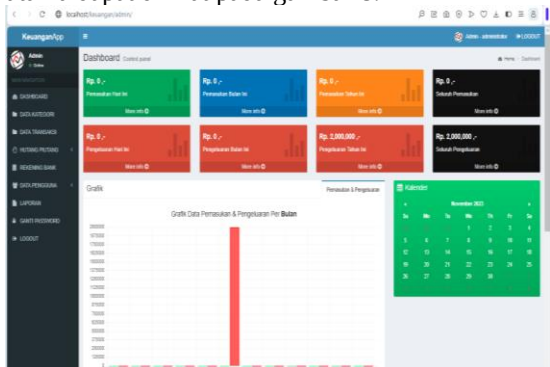
3.1 Implementasi

Halaman login adalah halaman pertama aplikasi ketika aplikasi diakses oleh sistem. Halaman login digunakan untuk vertivikasi pengguna dimana user diminta memasukan username dan password untuk dapat mengakses sistem secara penuh. Tampilan halaman login dapat dilihat pada gambar 7.



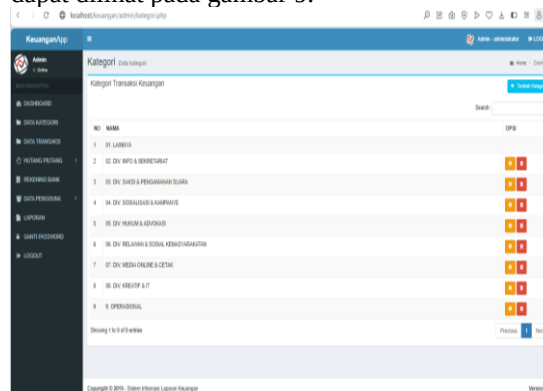
Gambar 7. Tampilan Halaman Login

Tampilan halaman utama adalah tampilan awal ketika user berhasil login dimana pada tampilan awal berisi transaksi keuangan dan grafik pemasukan serta pengeluaran. Tampilan halaman utama dapat dilihat pada gambar 8.



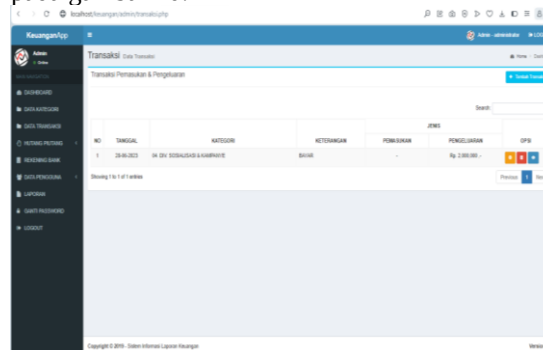
Gambar 8. Tampilan Halaman Utama

Halaman data katagori digunakan untuk menginputkan data identitas berdasarkan jenis dari pengeluaran uang tersebut. Tampilan data katagori dapat dilihat pada gambar 9.



Gambar 9. Halaman Data Katagori

Halaman transaksi digunakan untuk menginputkan data transaksi keuangan yang dilakukan. Tampilan data transaksi dapat dilihat pada gambar 10.



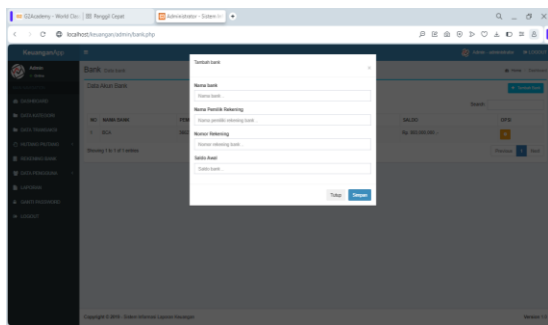
Gambar 10. Tampilan Halaman Transaksi

Halaman data hutang piutang digunakan untuk menginputkan data hutang dan piutang yang terjadi pada perusahaan. Tampilan hutang piutang dapat dilihat pada gambar 11.



Gambar 11. Tampilan Halaman Hutang Piutang

Halaman data bank digunakan untuk menginputkan data bank dan jumlah saldo yang ada untuk kepentingan oprasional Tampilan data bank dapat dilihat pada gambar 12.



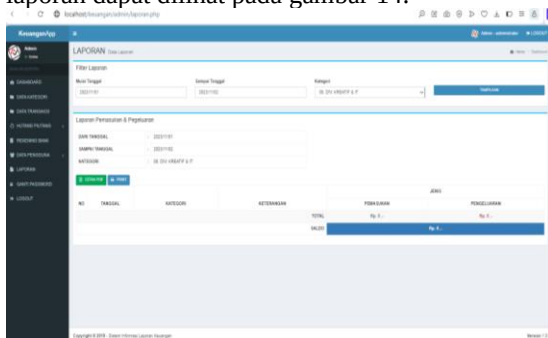
Gambar 12. Tampilan Halaman Data Bank

Halaman data pengguna digunakan untuk menginputkan data user akun yang akan digunakan untuk menjalankan aplikasi. Tampilan data pengguna dapat dilihat pada gambar 13.



Gambar 13. Tampilan Halaman Data Pengguna

Halaman data laporan digunakan untuk melihat laporan keuangan atau pengeluaran yang terjadi pada periode waktu tertentu. Tampilan data laporan dapat dilihat pada gambar 14.



Gambar 14. Tampilan Halaman Laporan

3.2 Hasil Implementasi

Penulis melakukan wawancara kepada staff administrasi PT Samsriwi Adi Megah setelah memperkenalkan dan aplikasi implementasikan pada PT Samsriwi Adi Megah. Bahwa aplikasi dapat berjalan dengan baik dan mudah dalam digunakan untuk melakukan pencatatan keuangan, serta dalam mencari data tertentu lebih cepat. Sehingga ketika pimpinan meminta data tertentu dapat dibuatkan laporan dalam waktu yang cepat oleh bagian administrasi. Adapun hasil wawancara dari penelitian ini dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1. Hasil Wawancara

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah aplikasi mudah digunakan?	Aplikasi sangat mudah digunakan Aplikasi sudah sesuai kebutuhan kantor notris, dan sangat memudahkan PT Samsriwi Adi Megah dalam mengecek data, serta aplikasi yang terhubung keinternet mem-udahkan <i>staff</i> untuk melihat data klien yang dapat diakses dari mana saja.
2	Apakah aplikasi sudah sesuai dengan kebutuhan PT Samsriwi Adi Megah	Dalam mencari data yang diperlukan cukup cepat dan hanya mem-butuhkan waktu bebe-rapa menit saja.
3	Bagaimana aplikasi dalam mencari sebuah data yang diperlukan?	Dalam membuat laporan cukup mudah data yang telah di-inputkan langsung bisa di cetak dan didownload dalam for-mat digital.
4	Bagaimana aplikasi dalam membuat laporan?	

SIMPULAN

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan oleh penulis dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat membantu PT Samsriwi Adi Megah dalam melakukan pencatatan keuangan yang lebih efektif dan aplikasi dapat berjalan dengan baik dan mudah dalam digunakan untuk melakukan pencatatan keuangan, serta dalam mencari data tertentu lebih cepat. Sehingga dalam melakukan pembuatan laporan dapat dibuat dengan waktu yang cepat oleh bagian administrasi.

Sistem ini untuk keefektifan kedepannya harus lebih di kembangkan dan di perbaiki secara optimal sehingga dapat di pergunakan dan di aplikasikan pada perusahaan secara berkesinambungan dan diharapkan kedepanya aplikasi ini dapat digunakan untuk penggajian karyawan dan pencatatan lembur karyawan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Musrifah and M. M. Nurdian, "Implementasi Sms Gateway Untuk Tagihan Pelanggan Menggunakan Gammu Dan Website Sebagai Komplain Pelanggan (Studi Kasus: Perumdam Cianjur)," *Media Jurnal Informatika*, vol. 12, no. 1, p. 12, 2020, doi: 10.35194/mji.v12i1.1192.
- [2] J. Penerapan, T. Informasi, B. Web, U. Bendahara, and D. Sidawung, "IT-EXPLORE," vol. 01, pp. 33–48, 2022.
- [3] F. Wajdillah and M. M. Effendi, "BARANG BERBASIS DESKTOP DENGAN METODE RAD PADA CV MENEMBUS BATAS," vol. 7, no. 3, pp. 623–633, 2023, doi: 10.52362/jisamar.v7i3.1141.
- [4] A. Ayu, F. Suryani, and M. Luthfi, "Pengaplikasian Sistem Informasi Pencatatan Keuangan pada Koperasi

- Serba Usaha Karya Mentulik,” vol. 1, no. 1, pp. 22–26, 2020.
- [5] I. K. Khotimah, T. Sumarlin, and S. Rakasiwi, “Sistem Pencatatan Keuangan Sekolah Berbasis Vb . Net (Studi Kasus : Mts Nu Ungaran Kabupaten Semarang),” *Jurnal Akuntansi dan Bisnis (Akuntansi)*, vol. 2, no. 1, pp. 1–8, 2022.
- [6] P. Studi *et al.*, “PEMBUATAN APLIKASI PENCATATAN KEUANGAN DAN MASTER DATA PRODUK BERBASIS DESKTOP UNTUK PROGRAM,” vol. 4, no. 1, pp. 917–926, 2023.
- [7] Sahara and Wahyuni, “Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Dekstoppada Water Park Dutamas Batam,” *Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Dekstoppada Water Park Dutamas Batam*, vol. 9, no. 1, 2021.
- [8] R. Sangga Rasefta and S. Esabella, “Sistem Informasi Akademik Smk Negeri 3 Sumbawa Besar Berbasis Web,” *Jurnal Informatika, Teknologi dan Sains*, vol. 2, no. 1, pp. 50–58, 2020, doi: 10.51401/jinteks.v2i1.558.
- [9] R. Triwardana, I. Faisal, I. Lubis, and U. H. Medan, “Perancangan Aplikasi Repository Skripsi Berbasis Web,” *REMIK: Riset dan E-Jurnal Manajemen ...*, vol. 6341, no. November, pp. 100–108, 2022.
- [10] B. Uddin, I. A. Azis, H. Dhika, and N. Liani, “Aplikasi Sistem Ujian Berbasis Web dan Mobile Pada SMK Perintis Kabupaten Bandung Provinsi Jawa Barat,” doi: 10.37817/ikraith-informatika.v8i2.
- [11] F. Lustiani, M. A. Zahra, F. Saputri, and H. H. Adinugraha, “Sosialisasi Pencatatan Akuntansi Sederhana Pada Ekstrakurikuler Rohis Sma 1 Wiradesa,” *Tarora: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, vol. 1, no. 2, pp. 81–92, 2022, doi: 10.52266/tarora.v1i2.947.
- [12] R. Yusuf, E. Hernawati, and F. Hadiaty, “Pencatatan Sederhana nan Penyusunan Laporan Keuangan Manual untuk Konveksi Rumah Rajut Dusun Babakan Cianjur Kabupaten Bandung,” *KUAT: Keuangan Umum dan Akuntansi Terapan*, vol. 3, no. 2, pp. 115–120, 2021, doi: 10.31092/kuat.v3i2.1429.
- [13] A. Saputri Amelia Handayani and K. Anwar US, “Kepuasan Dan Kenyamanan Nasabah Terhadap Pelayanan Yang Diberikan Oleh Pt Taspen (Persero) Jambi,” *Transekonomika: Akuntansi, Bisnis dan Keuangan*, vol. 1, no. 3, pp. 284–294, 2021, doi: 10.55047/transekonomika.v1i3.48.
- [14] D. A. Kristiyanti and A. Mulyana, “Sistem Informasi Monitoring Skripsi Berbasis Web (Studi Kasus: Prodi Akuntansi Universitas Mercu Buana),” *JURNAL SISTEM INFORMASI BISNIS*, vol. 10, no. 1, pp. 56–63, Jun. 2020, doi: 10.21456/vol10iss1pp56-63.
- [15] R. Sutjiadi, T. Rahmawati, and E. Halim, “Pengembangan Website Marketplace Binatang Peliharaan dengan Fitur Lelang Menggunakan Metode Rapid Application Development,” *J. Sistem Info. Bisnis*, vol. 11, no. 2, pp. 152–160, Jan. 2022, doi: 10.21456/vol11iss2pp152-160.
- [16] G. Kurniawan, F. Adnan, J. A. Putra, U. Jember, and P. Korespondensi, “PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI E-COMMERCE KAIN BATIK PADA UMKM REZTI’S BATIK MENGGUNAKAN PENDEKATAN DESIGN THINKING,” vol. 10, no. 3, pp. 551–560, 2023, doi: 10.25126/jtiik.2023106733.
- [17] H. V. Sari, I. Aknuranda, F. Ramdani, and P. Korespondensi, “INFORMATION SYSTEM SUCCESS MODEL UNTUK EVALUASI SISTEM INFORMASI PENATAAN RUANG KOTA BERBASIS GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM (GIS),” vol. 10, no. 4, 2023, doi: 10.25126/jtiik.2023106722.
- [18] D. Kurniadi, A. Mulyani, M. Firmansyah, and N. Abania, “SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN DATA TERPADU KESEJAHTERAAN SOSIAL DI KABUPATEN GARUT,” doi: 10.25126/jtiik.202296098.
- [19] M. H. Romadhon, Y. Yudhistira, and M. Mukrodin, “Sistem Informasi Rental Mobil Berbsasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus : CV Kopja Mandiri,” *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban (JSITP)*, vol. 2, no. 1, pp. 30–36, 2021.
- [20] A. T. Silaban, R. J. Simamora, and E. J. G. Harianja, “Perancangan Web Objek Wisata Dikabupaten Tapanuli Utara,” *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, vol. 2, no. 2, pp. 76–80, 2022, doi: 10.46880/tamika.vol2no2.pp76-80.
- [21] N. Saharna and K. Rukun, “Perancangan Sistem E-Commerce Berbasis Web Pada Toko Indah Surya Furniture,” *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)*, vol. 7, no. 1, p. 38, 2019, doi: 10.24036/voteteknika.v7i1.103641.
- [22] T. F. Ningsih, H. Bahtiar, and Y. K. Putra, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash Pada Materi Klasifikasi Hewan Vertebrata Mata Pelajaran Biologi Kelas VII SMP,” *Infotek : Jurnal Informatika dan Teknologi*, vol. 5, no. 1, pp. 30–41, Jan. 2022, doi: 10.29408/jit.v5i1.4388.
- [23] S. Sinurat, S. Nasution, and C. Y. D. Gunawan, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Pada Ramp Abeng Menggunakan Unified Modelling Language,” *Jurnal Armada Informatika*, vol. 1, no. 1, pp. 35–46, 2019.
- [24] S. Sayudin, A. R. F. Hadinata, N. Suarna, and F. M. Basysyar, “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Untuk Meningkatkan Area Pemasaran,” *KOPERTIP : Scientific Journal of Informatics Management and Computer*, vol. 4, no. 3, pp. 108–113, 2020.
- [25] F. Hendajani, A. Pranata, I. Puspa Wardhani, and S. Widayati, “Purwarupa Pengiriman Informasi Ketinggian Air Sungai Melalui Short Message Service(SMS) Berbasis Arduino Uno,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, vol. 4, no. 1, pp. 224–236, Jan. 2022, doi: 10.47233/jteksis.v4i1.406.
- [26] S. Andika and S. Ramadhani, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pendayagunaan Aset Dinas Perkebunan Provinsi Riau,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, vol. 3, no. 2, pp. 387–394, Jul. 2021, doi: 10.47233/jteksis.v3i2.298.
- [27] A. Aditya Permana, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA PT. SECRET DISCOVERIES TRAVEL AND LEISURE BERBASIS WEB”.
- [28] G. Gioferi and Y. Yulhendri, “Penilaian Risiko TI Pada Website DosenIT Dengan Framework ISO 31000 Dan ISO 27002,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, vol. 5, no. 4, pp. 409–419, Oct. 2023, doi: 10.47233/jteksis.v5i4.897.
- [29] O. Fenardi and F. S. Lee, “Aplikasi Akademik Berbasis Website Menggunakan Metode Extreme Programming Pada SMAN1 Belinyu,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, vol. 5, no. 4, pp. 440–447, Oct. 2023, doi: 10.47233/jteksis.v5i4.843.
- [30] R. Sari and F. Hamidy, “Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pada Konveksi Sjm Bandar Lampung,” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 1, pp. 65–73, 2021.
- [31] B. Supriadi and L. Bachtiar, “SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PADA ORGANISASI

- HIMPUNAN MAHASISWA ISLAM CABANG SAMPIT BERBASIS WEB (Studi Kasus Pada HMI Cabang Sampit).”
- [32] R. Hormati *et al.*, “Sistem informasi Data Poin Pelanggaran Siswa Menggunakan Metode Prototyping Berbasis Web Pada SMA Negeri 10 Kota,” pp. 2621–4970.
- [33] E. Hutabri, “Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) Dalam Perancangan Media Pembelajaran Multimedia,” *Innovation in Research of Informatics (INNOVATICS)*, vol. 1, no. 2, pp. 57–62, 2019, doi: 10.37058/innovatics.v1i2.932.
- [34] H. Kurniawan, W. Apriliah, I. Kurniawan, and D. Firmansyah, “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMK Bina Karya Karawang,” *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 14, no. 4, pp. 13–23, Jan. 2020, doi: 10.35969/interkom.v14i4.58.
- [35] A. H. Nugroho and T. Rohimi, “Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan,” *Jutis*, vol. 8, no. 1, pp. 17749231–5527063, 2020.
- [36] R. Syabania and N. Rosmawarni, “PERANCANGAN APLIKASI CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM) PADA PENJUALAN BARANG PRE-ORDER BERBASIS WEBSITE,” 2021.