

## Perancangan Sistem Informasi Laporan Pembayaran Iuran Komite Pada SMK Negeri 1 Kota Sorong

Juneth N. Wattimena<sup>a</sup>, Ryandy Nur Sigit<sup>b</sup>, Peter Manuputty<sup>c</sup>

<sup>a</sup>Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Victory Sorong, [junethwattimena@gmail.com](mailto:junethwattimena@gmail.com)

<sup>b</sup>Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Victory Sorong, [ryandynursigit@gmail.com](mailto:ryandynursigit@gmail.com)

<sup>c</sup>Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Victory Sorong, [petermanuputty3@gmail.com](mailto:petermanuputty3@gmail.com)

Submitted: 08-06-2025, Reviewed: 14-06-2025, Accepted 04-06-2025  
<https://doi.org/10.47233/jteksis.v7i3.1997>

### Abstract

*SMK Negeri 1 is a vocational high school located in Sorong City, Southwest Papua Province. The management of committee fee payment reports at SMK Negeri 1 Sorong is still highly manual, utilizing book-based records. This practice has led to various issues, such as damage to data storage media, recording errors, and loss of archives, thereby hindering financial reporting. In this study, data collection was conducted through two types: primary and secondary data. The system development method employed is the waterfall model. UML modeling includes use case diagrams. The system testing technique used in this research is black-box testing. The results of this study conclude that the web-based committee fee payment report information system can serve as an efficient medium for transaction reporting.*

**Keywords:** Committee Fee, Waterfall Method, Black-Box Testing, Website.

### Abstrak

SMK Negeri 1 merupakan salah satu Sekolah Menengah Kejuruan di Kota Sorong, Provinsi Papua Barat Daya. Pengelolaan laporan pembayaran iuran komite di SMK Negeri 1 Kota Sorong masih sangat manual yaitu dengan pencatatan menggunakan buku. Hal tersebut mengakibatkan berbagai permasalahan seperti terjadi kerusakan pada media penyimpanan data, kesalahan pencatatan, dan kehilangan arsip sehingga menghambat pelaporan keuangan. Dalam penelitian ini, pengumpulan data dilakukan melalui dua jenis yaitu data primer dan sekunder. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode waterfall. Pemodelan UML meliputi use case diagram. Serta teknik pengujian sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah blackbox. Hasil dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa sistem informasi laporan pembayaran iuran komite berbasis web dapat digunakan sebagai media pelaporan transaksi yang efisien.

**Keywords:** Iuran Komite, Metode Waterfall, Pengujian Blackbox, Website.

*This work is licensed under Creative Commons Attribution License 4.0 CC-BY International license*



### PENDAHULUAN

SMK Negeri 1 Kota Sorong merupakan salah satu sekolah kejuruan terbesar di Kota Sorong, Papua Barat Daya. SMK Negeri 1 Kota Sorong terus berupaya untuk meningkatkan kualitas pelayanan pendidikan dan fasilitas penunjang yang dimilikinya. Salah satu upaya yang dilakukan adalah dengan mengoptimalkan pengelolaan pembayaran iuran komite. Iuran komite sekolah adalah kontribusi finansial yang diminta dari orang tua atau wali murid untuk mendukung berbagai kegiatan dan kebutuhan sekolah yang tidak sepenuhnya tercakup oleh anggaran dari pemerintah. Pembayaran iuran komite sekolah adalah wujud dukungan orang tua atau wali untuk meningkatkan mutu pendidikan, baik bidang akademik maupun non-akademik seperti kegiatan pengembangan kurikulum atau pengadaan sarana dan prasarana sekolah [1].

Pengelolaan laporan pembayaran iuran komite di SMK Negeri 1 Kota Sorong masih manual menggunakan buku. Hal ini menyebabkan kesalahan pencatatan, kehilangan data, dan kerusakan media penyimpanan, sehingga

menghambat pelaporan keuangan [2]. Proses manual ini juga memerlukan waktu lama [3].

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, diperlukan suatu sistem informasi laporan pembayaran iuran komite berbasis web yang dapat mengotomatisasi proses pencatatan dan pelaporan. Sistem informasi ini akan memungkinkan data pembayaran iuran komite tersebut dicatat dalam bentuk digital sehingga mengurangi risiko kesalahan dan meningkatkan efisiensi waktu. Selain itu, melalui sistem berbasis web, maka pelaporan iuran komite sekolah yang jelas dan transparan [4].

Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi laporan pembayaran iuran komite pada SMK Negeri 1 Kota Sorong, guna meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam manajemen keuangan sekolah.

### METODE PENELITIAN

Metode penelitian dalam proses perancangan sistem informasi laporan pembayaran iuran komite di SMK Negeri 1 Kota Sorong ini terdiri atas 2

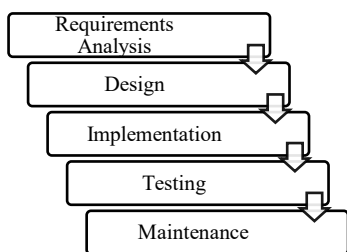
metode, yaitu: metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.

### 2.1. Metode Pengumpulan Data.

Dalam penelitian ini, pengumpulan data terbagi menjadi 2 jenis yaitu data primer dan data sekunder [5]. Data primer diperoleh dari hasil observasi dan wawancara langsung dengan pihak di SMK Negeri 1 Kota Sorong. Sedangkan untuk data sekunder, diperoleh dari pengumpulan data dalam penelitian kepustakaan, melakukan kajian terhadap beberapa buku, e-book, e-journal, dan modul pembelajaran [6].

### 2.2 Metode Pengembangan Sistem.

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode waterfall. Metode ini memiliki tahapan yang jelas, yang terdiri dari: perencanaan, analisis, desain, implementasi, serta pemeliharaan [7]. Beberapa langkah yang sistematis dari Metode waterfall dapat dilihat pada gambar 1 [8].



Gambar 1. Tahapan Metode Waterfall

Pada tahap requirement analysis, tahap untuk menganalisis masalah yang ada untuk mengetahui kebutuhan pengguna. Requirement analysis dapat dilakukan dengan beberapa metode yaitu wawancara, observasi, dan studi pustaka terkait penelitian [9]. Tujuan dari wawancara ini adalah untuk memahami fitur-fitur spesifik yang diinginkan oleh pengguna serta mengidentifikasi bagaimana aplikasi ini dapat membantu mencapai tujuan utama secara lebih efektif [10].

Pada tahap design, penulis menentukan detail – detail spesifikasi dari komponen – komponen sistem informasi berdasarkan kebutuhan yang telah didapat pada tahap sebelumnya dan dibuat kedalam sebuah rancangan sistem, sehingga diperoleh gambaran bentuk dari sistem yang akan dibuat. Alat bantu pemodelan program yaitu UML diantaranya use case diagram [11].

Pada tahap implementation, rancangan atau gambaran sistem yang telah dibuat oleh penulis pada tahap sebelumnya diimplementasikan kedalam bentuk coding atau menerjemahkan kebutuhan sistem dari proses perancangan sistem kedalam program perangkat lunak.

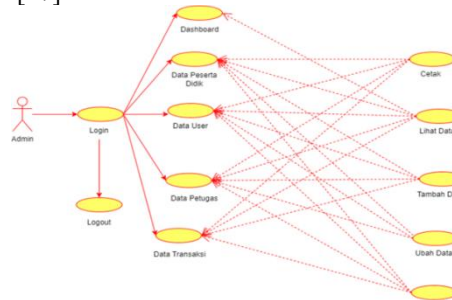
Pada tahap testing, penulis melakukan proses pengujian terhadap sistem yang telah dibuat berdasarkan tahap implementasi. Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa semua fitur berfungsi dengan baik dan sistem bebas dari kesalahan [12]. Pengujian dilakukan setelah tahap implementasi selesai menggunakan black box testing [13]. Tujuannya untuk mengetahui kesesuaian fungsionalitas sistem, serta scenario pengujian yang seharusnya berjalan [14].

Pada tahap maintenance, penulis mengulangi proses pengembangan mulai dari tahapan requirements analysis hingga tahapan testing dari sistem yang sudah ada. Pada proses maintenance, developer atau pengembang dapat menemukan sebuah error atau bug dalam sebuah sistem aplikasi web [15].

### 2.3 Usecase Diagram.

Use Case Diagram dapat diartikan sebagai diagram yang harus dibuat ketika pemodelan perangkat lunak berorientasi objek dilakukan [16].

Use Case Diagram digunakan untuk memvisualisasikan interaksi antar pengguna dalam suatu sistem, baik yang dilakukan oleh aktor pada sistem maupun yang dilakukan oleh sistem pada aktor [17].

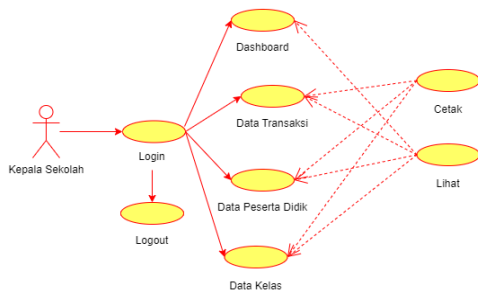


Gambar 2. Usecase Diagram Admin

Gambar 2 menjelaskan tentang use case diagram admin. Seorang admin sebagai actor melakukan proses login. Setelah login, admin dapat mengelola data peserta didik yang terdiri atas 5 menu, yaitu peserta didik, kelas, program studi, kurikulum dan iuran dengan cara menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data tersebut. Admin juga dapat mengelola data user yang terdiri atas 3 menu, yaitu menu user, roles dan role permissions dengan cara menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data tersebut.

Admin juga dapat mengelola data petugas dengan cara mengubah, menambah, menampilkan dan menghapus data. Selain itu, admin juga dapat mengelola data transaksi pembayaran iuran komite dengan cara menambahkan, menghapus, menampilkan data dan mengkonfirmasi

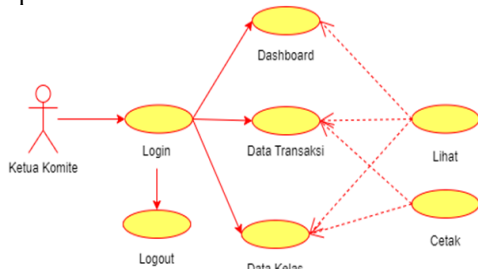
pembayaran iuran komite dengan mengubah status pembayaran, serta mencetak data transaksi tersebut.



Gambar 3. Usecase Diagram Kepala Sekolah

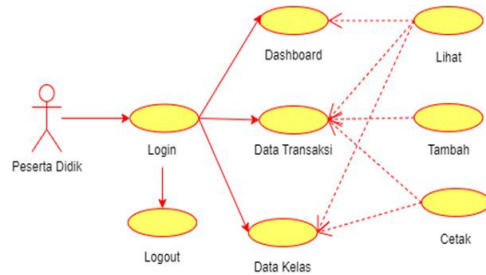
Gambar 3 menjelaskan tentang use case diagram yang dilihat dari sisi kepala sekolah. Kepala sekolah harus melakukan login sebelum mengakses semua menu yang ada pada sistem. Setelah berhasil login ke sistem, kepala sekolah dapat langsung melihat laporan data transaksi pembayaran iuran komite. Selain itu ketika login berhasil, kepala sekolah dapat melihat data-data yang berkaitan dengan peserta didik dan kelas. Kepala sekolah juga dapat mencetak data yang berkaitan dengan pembayaran iuran komite.

Gambar 4 menjelaskan tentang use case diagram seorang ketua komite. Ketua komite yang merupakan actor harus terlebih dahulu melakukan proses login dengan username dan password yang benar. Setelah login, ketua komite dapat mengakses data laporan transaksi iuran komite. Selain itu, ketua komite memiliki akses untuk dapat melihat data kelas. Ketua komite juga dapat mencetak setiap data.



Gambar 4. Usecase Diagram Ketua Komite

Gambar 5 menjelaskan tentang use case diagram seorang peserta didik. Peserta didik sebagai actor melakukan proses login. Setelah proses login berhasil, peserta didik dapat mengisi data transaksi pembayaran iuran komite. Selain itu, peserta didik juga dapat melihat laporan pembayaran iuran komite.



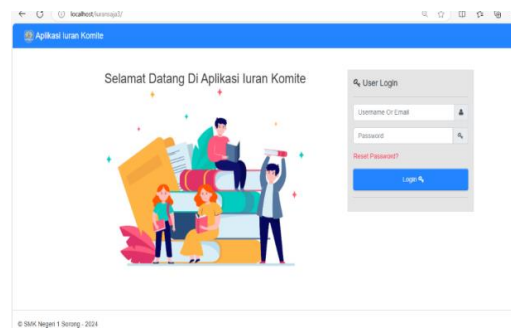
Gambar 5. Usecase Diagram Peserta Didik

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Hasil

Bagian ini menyajikan hasil penelitian, dilihat dari sisi pengguna sistem yang terdiri dari 4 yaitu: admin, kepala sekolah, ketua komite, dan peserta didik.

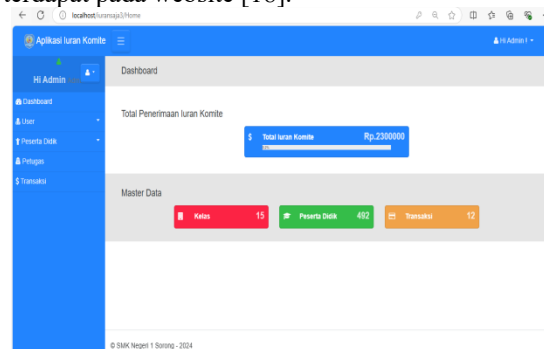
Gambar 6 merupakan tampilan dari halaman login. Setelah para pengguna memasukkan username dan password, sistem akan mengecek data pada database. Apabila proses login benar, pengguna akan diarahkan pada halaman utama sistem.



Gambar 6. Tampilan Halaman Login

### 1. Tampilan Admin.

Admin dapat mengakses semua menu yang terdapat pada website [18].

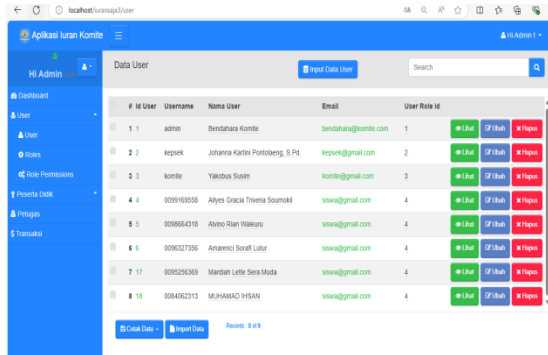


Gambar 7. Tampilan Dashboard Admin

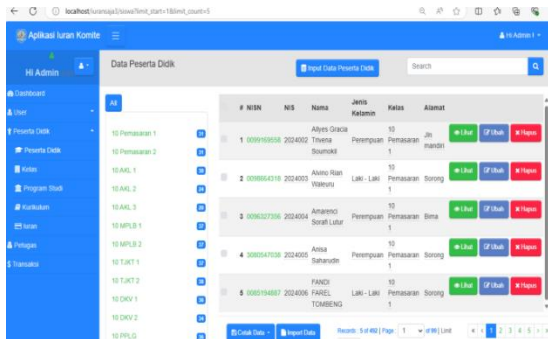
Gambar 7 merupakan tampilan *dashboard admin*. Pada *dashboard*, ditampilkan progress pembayaran iuran komite peserta didik selama satu tahun kalender pendidikan. Terdapat pula *sidebar* yang berisi *menu – menu* yang dapat dipilih, yaitu *menu User* yang terdiri atas 3 *submenu*, yaitu *User*,

Roles dan Role Permissions, menu Peserta Didik yang terdiri atas 5 submenu yaitu Peserta Didik, Kelas, Program Studi, Kurikulum dan Iuran, menu Petugas dan menu Transaksi.

Gambar 8 adalah tampilan menu data user. Pada menu ini terdapat list data – data user yang telah dimasukkan. Dalam menu ini juga, admin dapat menambahkan, melihat, mengubah, menghapus, mencetak dan mengimpor data.



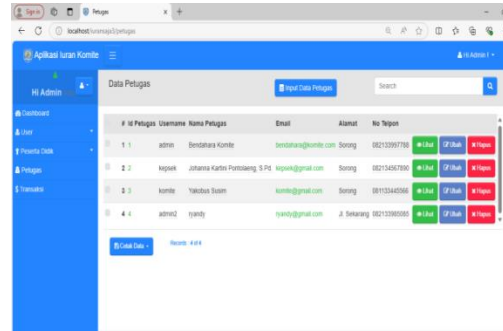
Gambar 8. Tampilan Menu Data User



Gambar 9. Tampilan Menu Data Peserta Didik

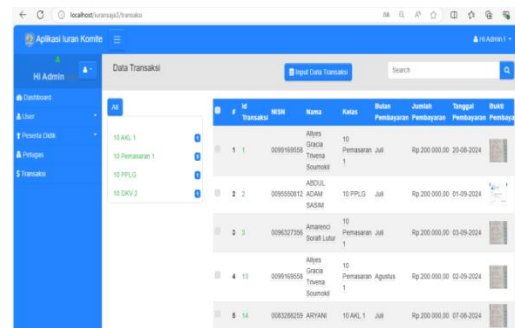
Gambar 9 adalah tampilan menu data peserta didik. Menu ini menunjukkan data peserta didik (siswa) yang dapat diakses pada sistem. Selain itu, admin juga dapat menampilkan data siswa dari masing-masing kelas yang ada pada SMK Negeri 1 Kota Sorong. Pada menu ini juga, admin dapat menambahkan, melihat, mengubah, menghapus, mencetak dan melakukan import data peserta didik dari sistem.

Gambar 10 adalah tampilan menu data petugas. Pada menu ini, admin dapat menambahkan, melihat, mengubah, menghapus, mencetak dan melakukan import data petugas dari sistem.



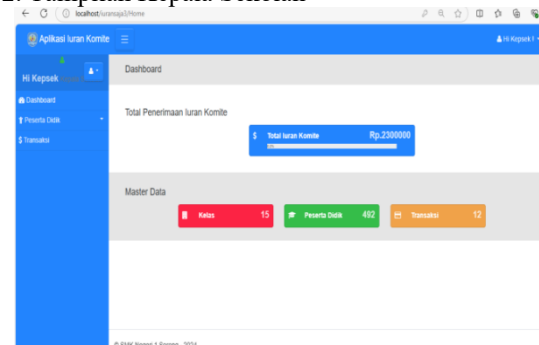
Gambar 10. Tampilan Menu Data Petugas

Gambar 11 adalah tampilan menu data transaksi. Pada menu ini, admin dapat melihat seluruh data transaksi pembayaran iuran komite peserta didik. Admin juga dapat melihat data setiap kelas. Pada menu ini, admin dapat menambahkan, melihat, mengubah, menghapus dan mencetak data transaksi pembayaran Iuran Komite.



Gambar 11. Tampilan Menu Data Transaksi

## 2. Tampilan Kepala Sekolah



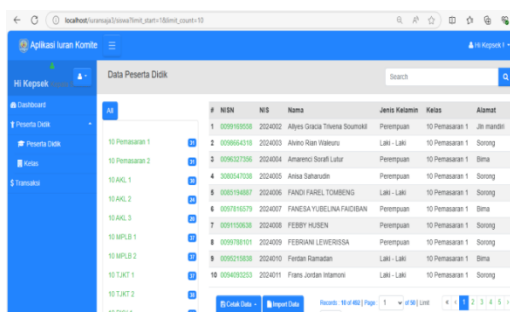
Gambar 12. Tampilan Dashboard Kepala Sekolah

Gambar 12 adalah tampilan dashboard kepala sekolah. Pada dashboard, ditampilkan progress pembayaran iuran komite peserta didik selama satu tahun kalender pendidikan. Terdapat pula sidebar yang berisi menu – menu yang dapat dipilih, yaitu menu Peserta Didik yang terdiri atas 2 submenu, yaitu Peserta Didik dan Kelas, dan menu Transaksi.

Gambar 13 adalah tampilan menu data peserta didik. Pada halaman ini, kepala sekolah hanya

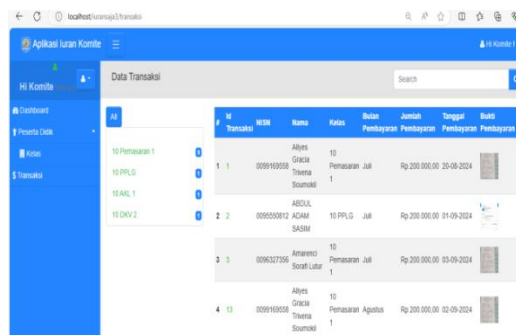
dapat melihat data peserta didik secara keseluruhan atau dapat melihatnya secara perkelas.

melakukan proses cetak data transaksi pembayaran iuran komite peserta didik.



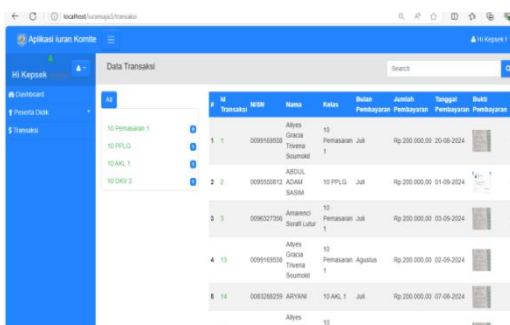
ID	NISN	NIS	Nama	Jenis Kelamin	Kelas	Alamat
10	000918008	2024002	Alycia Gracia Theana Soumaki	Perempuan	10 Pemetaan 1	Jln Mandiri
10	000664210	2024003	Alvino Rian Haidara	Laki-Laki	10 Pemetaan 1	Sorong
10	000627706	2024004	Amareno Soraif Lular	Perempuan	10 Pemetaan 1	Bima
10	000547008	2024005	Andra Saharudin	Perempuan	10 Pemetaan 1	Sorong
10	000519487	2024006	FANDI FAREL TOMBENG	Laki-Laki	10 Pemetaan 1	Sorong
10	000716079	2024007	FANESIA YUSELINA FADIBAN	Perempuan	10 Pemetaan 1	Bima
10	000102628	2024008	FERRY HUSEIN	Perempuan	10 Pemetaan 1	Sorong
10	000978101	2024009	FERRIAN LEVERISSA	Perempuan	10 Pemetaan 1	Sorong
10	000210828	2024010	Ferdian Ramadani	Laki-Laki	10 Pemetaan 1	Bima
10	000493203	2024011	Frans Jordan Intanon	Laki-Laki	10 Pemetaan 1	Sorong

Gambar 13. Tampilan Menu Data Peserta Didik



ID Transaksi	NISN	Nama	Kelas	Bulan Pembayaran	Jumlah Pembayaran	Tanggal Pembayaran	Saldo
10	000918008	Alycia Gracia Theana Soumaki	10 PPLG	Juli	Rp.200.000,00	20-09-2024	0
10	000500812	ADAM SASMI	10 PPLG	Juli	Rp.200.000,00	01-09-2024	0
10	000627706	Amareno Soraif Lular	10 Pemetaan 1	Juli	Rp.200.000,00	03-09-2024	0
10	000918008	Alycia Gracia Theana Soumaki	10 Pemetaan 1	Agustus	Rp.200.000,00	02-09-2024	0

Gambar 16. Tampilan Menu Data Transaksi



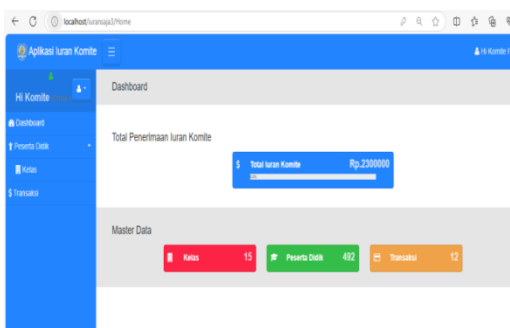
ID Transaksi	NISN	Nama	Kelas	Bulan Pembayaran	Jumlah Pembayaran	Tanggal Pembayaran	Saldo
10	000918008	Alycia Gracia Theana Soumaki	10 PPLG	Juli	Rp.200.000,00	20-09-2024	0
10	000500812	ADAM SASMI	10 PPLG	Juli	Rp.200.000,00	01-09-2024	0
10	000627706	Amareno Soraif Lular	10 Pemetaan 1	Juli	Rp.200.000,00	03-09-2024	0
10	000918008	Alycia Gracia Theana Soumaki	10 Pemetaan 1	Agustus	Rp.200.000,00	02-09-2024	0
10	000208209	ARYAN	10 AKL 1	Juli	Rp.200.000,00	07-09-2024	0

Gambar 14. Tampilan Menu Data Transaksi

Gambar 14 adalah tampilan menu data transaksi. Pada menu ini, kepala sekolah dapat melihat laporan transaksi pembayaran iuran komite dari para peserta didik. Pada menu ini, kepala sekolah dapat melakukan proses cetak data.

### 3. Tampilan Kepala Sekolah.

Gambar 15 adalah tampilan dashboard ketua komite. Pada dashboard, ditampilkan progress pembayaran iuran komite peserta didik selama satu tahun kalender pendidikan. Terdapat pula sidebar yang berisi menu – menu yang dipilih, yaitu Kelas, dan Transaksi.



Total Penerimaan Iuran Komite: Rp.2300000

Master Data: Kelas: 15, Peserta Didik: 492, Transaksi: 12

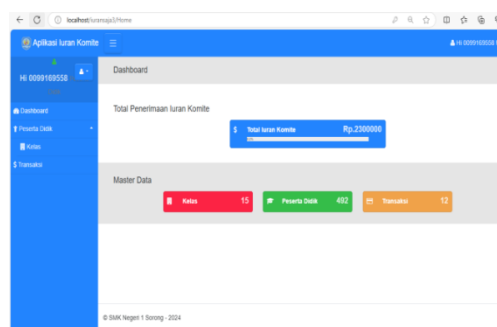
Gambar 15. Tampilan Dashboard Ketua Komite

Gambar 16 adalah tampilan menu data transaksi. Pada menu ini, ketua komite dapat melihat laporan transaksi pembayaran iuran komite dari para peserta didik. Ketua komite juga dapat

### 4. Tampilan Peserta Didik.

Gambar 17 merupakan tampilan dashboard peserta didik. Pada dashboard, ditampilkan progress pembayaran iuran komite peserta didik selama satu tahun kalender pendidikan. Terdapat pula sidebar yang berisi tentang beberapa menu yang dapat dipilih, yaitu Kelas, dan Transaksi.

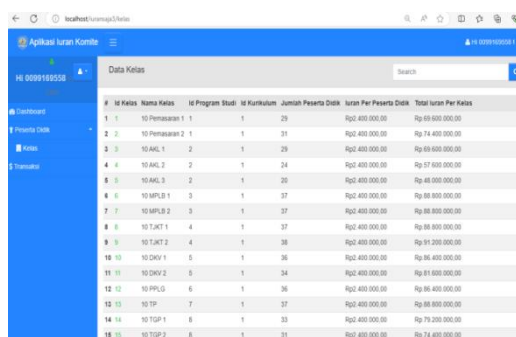
Gambar 18 adalah gambar tampilan menu data kelas. Pada menu ini, peserta didik hanya dapat melihat data kelas dan mencetak data tersebut.



Total Penerimaan Iuran Komite: Rp.2300000

Master Data: Kelas: 15, Peserta Didik: 492, Transaksi: 12

Gambar 17. Tampilan Dashboard Peserta Didik

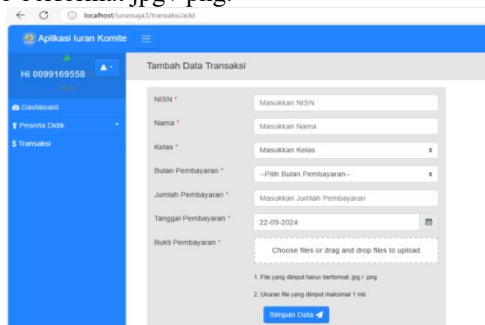


ID Kelas	Nama Kelas	ID Program Studi	ID Kurikulum	Jumlah Peserta Didik	Iuran Per Peserta Didik	Total Iuran Per Kelas
1	10 Pemetaan 1	1	1	29	Rp2.400.000,00	Rp.69.600.000,00
2	10 AKL 1	2	1	31	Rp2.400.000,00	Rp.74.400.000,00
3	10 AKL 2	2	1	29	Rp2.400.000,00	Rp.69.600.000,00
4	10 AKL 3	2	1	34	Rp2.400.000,00	Rp.81.600.000,00
5	10 AKL 4	2	1	26	Rp2.400.000,00	Rp.62.400.000,00
6	10 MPLB 1	3	1	37	Rp2.400.000,00	Rp.88.800.000,00
7	10 MPLB 2	3	1	37	Rp2.400.000,00	Rp.88.800.000,00
8	10 TART 1	4	1	37	Rp2.400.000,00	Rp.88.800.000,00
9	10 TART 2	4	1	36	Rp2.400.000,00	Rp.86.400.000,00
10	10 DKV 1	5	1	36	Rp2.400.000,00	Rp.86.400.000,00
11	10 DKV 2	5	1	34	Rp2.400.000,00	Rp.81.600.000,00
12	10 PPLG	6	1	36	Rp2.400.000,00	Rp.86.400.000,00
13	10 TP	7	1	37	Rp2.400.000,00	Rp.88.800.000,00
14	10 TSP 1	8	1	33	Rp2.400.000,00	Rp.79.200.000,00
15	10 TSP 2	8	1	31	Rp2.400.000,00	Rp.74.400.000,00

Gambar 18. Tampilan Menu Data Kelas

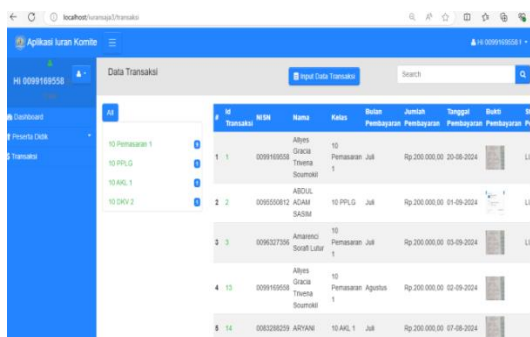
Gambar 19 adalah gambar tampilan tambah data transaksi. Peserta didik dapat menambahkan data transaksi iuran komite dengan mengisi beberapa informasi seperti: NISN, Nama, Kelas, Bulan Pembayaran, Jumlah Pembayaran, dan

melampirkan bukti pembayaran dalam bentuk file foto berformat jpg / png.



Gambar 19. Tampilan Tambah Data Transaksi

Gambar 20 adalah tampilan menu data transaksi. Pada menu ini, peserta didik dapat melihat data transaksinya dengan cara mencari di kolom search. Peserta didik memiliki akses untuk menambah data transaksi pembayaran iuran komite. Peserta didik juga dapat melakukan proses cetak data transaksi.



Gambar 20. Tampilan Menu Data Transaksi

### 3.2 Pembahasan.

Untuk melakukan pengujian terhadap sistem informasi yang telah dibuat, penulis menggunakan metode blackbox testing.

Tabel 1. Pengujian Login Admin

Kasus dan hasil uji (Data Benar)				
Skenario	Data yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
			Diterima	Ditolak
Masukkan data login Username : Admin Password : Admin1	Mengisi data login pada field yang tersedia dan berhasil masuk ke dalam halaman admin	Dapat menuju halaman utama admin	✓	
Kasus dan hasil uji (Data Salah)				
Skenario	Data yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
			Diterima	Ditolak
Masukkan data login Username : Admin Password : admin	Login gagal	Dapat menuju halaman login gagal	✓	

Hal yang perlu diperhatikan ketika melakukan pengujian adalah perancangan yang

baik sehingga kesalahan dapat dengan mudah ditemukan dan diperbaiki secara cepat agar dapat menghemat waktu [19].

Tabel 1 merupakan pengujian login yang dilakukan oleh admin, secara benar dan salah. Jika admin memasukkan username dan password yang benar, maka dapat masuk ke halaman utama. Namun, jika admin memasukkan username dan password yang salah, maka akan diarahkan ke pesan peringatan "login gagal".

Tabel 2 merupakan pengujian tambah data. Jika data yang ditambahkan sudah selesai, maka data akan tersimpan dan menampilkan halaman menu. Namun, jika data yang ditambahkan tidak lengkap, maka field yang tidak lengkap akan berwarna merah, dan harus dilengkapi.

Tabel 2. Pengujian Tambah Data

Kasus dan hasil uji (Data Benar)				
Skenario	Data yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
			Diterima	Ditolak
Admin memasukkan data dengan lengkap	Data yang dimasukkan dapat tersimpan	Dapat menuju halaman menu	✓	
Kasus dan hasil uji (Data Salah)				
Skenario	Data yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
			Diterima	Ditolak
Admin memasukkan data dengan tidak lengkap	Data yang dimasukkan tidak dapat tersimpan	Field yang tidak lengkap akan berwarna merah	✓	

### SIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan maka dapat dibuat kesimpulan, yaitu sebagai berikut: (a) Sistem informasi laporan pembayaran iuran komite berbasis web dapat digunakan sebagai media yang efisien dalam melakukan pelaporan transaksi pembayaran iuran komite, (b) dengan adanya sistem informasi laporan pembayaran iuran komite berbasis web ini, tugas yang diemban oleh bendahara komite SMK Negeri 1 Sorong menjadi lebih ringan dikarenakan tidak akan terjadi antrian yang panjang saat para peserta didik ingin melaporkan pembayaran iuran komitenya.

Berdasarkan hasil pembahasan, maka dapat diberikan saran berupa peningkatan sistem agar bisa menampilkan message box ketika terjadi pengisian data yang tidak lengkap. Selain itu, peningkatan sistem juga dibutuhkan untuk hanya menampilkan data transaksi yang disesuaikan oleh username masing – masing peserta didik.

### UCAPAN TERIMAKASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah membantu dalam

proses penelitian ini. Ucapan terima kasih kepada SMK Negeri 1 Kota Sorong, karena dapat memberikan izin penulis selama penelitian. Ucapan terima kasih juga kepada Universitas Victory Sorong, yang telah mendukung penulis selama proses penelitian. Semoga penelitian ini dapat berguna bagi pihak sekolah kedepannya.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kemendikbud, Menterian Pendidikan dan Kebudayaan. 2016. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. [Online] Available at: [https://www.kemdikbud.go.id/main/search/results?q=%20Nomor%2075%20Tahun%202016%20pasal%2010%20ayat%20\(1\).](https://www.kemdikbud.go.id/main/search/results?q=%20Nomor%2075%20Tahun%202016%20pasal%2010%20ayat%20(1).) [Accessed 16 Oktober 2024]
- [2] Pranata, Dody., Nora Dery Sofya. 2023. Aplikasi Pembayaran Iuran SMK Negeri 1 Lenangguar Menggunakan Framework Codeigniter. *Management of Information System Journal*, 2(1), 27-34.
- [3] Wirawan, I., Srirahayu, A., & Sopingi, S. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Sekolah Berbasis Website. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(4), 639-648.
- [4] Rahmawati, Y. H., Wadoyo, D. T. W., & Khamidi, A. (2023). Implementasi Fungsi Manajemen Keuangan Sekolah dan Implikasinya pada Kualitas Pendidikan : Studi Kasus SMP Lab School Universitas Negeri Surabaya (UNESA). *Edukasi: Jurnal Pendidikan Dasar*, 4(2), 1001–1014.
- [5] Wattimena, Juneth N., Karmila Taena. 2024. Perancangan Sistem Informasi Penerima Bantuan Pkh Pada Kelurahan Malasilen Berbasis Web. *J-Mace*, 4(2), 167-182.
- [6] Alif Fikri, M., Rahma Saputri, D., Marcelino, Hoerudin, D., & Saifudin, A. (2024). Penerapan Model Waterfall Untuk Meningkatkan Kecepatan Dan Fleksibilitas Pengembangan Sistem Inventaris. *BIIKMA*, 2(1), 136–144.
- [7] Arbain, Efendi Muhammad. 2023. Pengembangan Perangkat Lunak Menggunakan Metode Waterfall. *TEKNOFILE*, 1(2).
- [8] Hartono, B. (2024). Cara Mudah dan Cepat Belajar Pengembangan Sistem Informasi. Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik.
- [9] Iin, Nur Johar., Nurtanzis Sutoyo., Yunika Putri S. 2024. Sistem Informasi Pembayaran Iuran Komite Sekolah Pada Sma Negeri 1 Kodeoha. *Journal of Information Systems Management and Digital Business*, 1(2), 165 – 175.
- [10] Abadi, R., Wasino, W., & Lina, L. (2025). Perancangan Aplikasi Pembayaran SPP dan Penggajian Guru Berbasis Web Pada Bimbingan Belajar. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 7(1), 216-225.
- [11] Yudha, Zahran M., Muhammad Kevin Perdi Hasan., M. Ichwan Athallah., Dodo Zaenal Abidin. 03. Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SMK Fania Salsabila Kota Jambi. *JAKAKOM*, 3(2), 695-703.
- [12] Rahayu, Y. S., Saputra, Y., & Irawan, D. (2024). Implementasi Metode Waterfall Pada Pengembangan Sistem Informasi Mobile E-Disarpus. *ZONAsi: Jurnal Sistem Informasi*, 6(2), 523 - 534.
- [13] Zhafran, R. N., Fitri, A. S., & Kartika, D. S. Y. (2024). Rancang Bangun Aplikasi E-Marketplace Pet Care Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Scientica: Jurnal Ilmiah Sains Dan Teknologi*, 2(10), 365–378.
- [14] Hayati, N., Fanani, M., & Hakim, M. (2025). Rancang Bangun Sistem Inventory Pada Izara Batik Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 7(2), 320-326.
- [15] Zuhri., Rachmat Hidayat., Ellya Verawati. 2024. Rancang Bangun Aplikasi Web Pembayaran SPP Sekolah SMK Bina Insani Cijeruk Kabupaten Tangerang. *Abdi Reksa*, 5(1), 7 – 11.
- [16] Sopriani, Eva., Hari Purwanto. 2023. Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada PT XYZ (Department It Infrastructure). *JSI*, 10(1), 127-138.
- [17] Rony Maha Putra Umbu Pingge, Steno Maestro Nalle, Angel Kusuma Mali, Putu Adi Saputra, & Gerson Feoh. (2024). Implementasi Use Case Diagram Dan Activity Diagram Pada Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Android Di Sdn 5 Gulungan. *Seminar Ilmiah Nasional Teknologi, Sains, Dan Sosial Humaniora (SINTESA)*, 6.
- [18] Wattimena, Juneth N., M. Ismat Abdulrahim. 2024. Sistem Informasi Pengelolaan Data Inventory Stok Udang Di Pabrik PT Dwi Bina Utama. *J-Mace*, 4(1), 36-50.
- [19] Pratama, Dika Stevanu., Lasimin., M. Noviansyah Dadaprawira. 2023. Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Edu Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Equivalence Dan Boundary Value. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD*, 6(2), 560-569.